IT Law

- I. Now you are operating an Internet shopping mall under the standard terms and conditions as mandated by the Fair Trade Commission (공정거래위원회 표준약관). What are you going to do on the following occasions. Answer the questions briefly.
- 1. You have to suggest how customers should pay. List the effective (at least three) payment methods except Internet banking, deposit without book (무통장 입금) and credit card. (5 point)
- 2. How long will you accept the withdrawal of offer after you notify the customer of the acknowledgement of receipt of offer? (5 point)
- 3. When are you entitled to reject the refund requested by customers (반품거절사 유)? (10 point)
- 4. What are you going to adopt in order to ensure customers the refund if the item delivered by you is not exactly what they have made offer to buy? (10 point)
- II. Read the following article and answer the questions.

In response to the <u>®Digital Media Crisis</u>, <u>®some advocate</u> expanding the scope of intellectual property law in order to provide additional protection of digital assets, such as music, movies, and text. This goal can be accomplished through the enactment of new legislation and the expansion of "conventional" doctrines to digital rights disputes. <u>®Others</u> endeavor to use new legislation to shore up technological shields developed by private industry. This approach might involve mandating, or simply supporting, the deployment of protective technologies and criminalize efforts to circumvent them. Last, <u>®some observers</u> think that intellectual property law as applied to the Internet is already overprotective and ought to be substantially reformed. <u>®The legal</u> and technology <u>Penvironments</u> should be adjusted in such a manner as to take advantage of the opportunities presented by digital technologies and the Internet in particular. <u>®</u> Legal reform ought to focus, in this line of reasoning, on the development of a robust public domain, particularly with respect to digital materials, to encourage new forms of creativity and reuse of ideas and expression.

5.	What kind of things do you expect to take place in the <u>aDigital Media</u> Crisis? (5 point)
6.	What do they argue, respectively, in those three groups of ⓑ, ⓒ and ⓓ. (10 point×3)
7.	In your opinion, how @-f legal environments should be adjusted? (10 point)
8.	Put the ®sentence into Korean. (10 point)
III.	Complete the following statements and answer the questions.
9.	Under the Uniform () Dispute Resolution Policy (UDRP), so-called cybersquatters who take advantage of publicly known trade marks or trade names are not allowed to use as URL addresses. (5 point)
10	Copyleft is a movement for () and best exemplified by LINUX. (5 point)
11	Professor Jerry Kang at the UCLA School of Law suggests the three-step algorithm. First, identify () that might solve the problem - legislative advancement, technological solution or socio-cultural education of the Internet users. Second, assess the efficacy of these options through cost and benefit analysis. Third, it is wise to make some constitutional or legal value judgment on the basis of factual assessments. (5 point)

IT Law 기말고사 모범답안

담당: 박훤일 교수

I. 출제의도

IT법무 수업시간에 수차 강조한 바와 같이 여러분이 정보통신기술을 이용하여 무슨 사업이든 해볼 수 있게 하자는 것이 출제의도였습니다.

그러자면 온라인 쇼핑몰을 운영하든, 디지털 미디어를 취급하든 어느 정도 구체적인 지식이 필요하다고 보았습니다. 많은 학생들이 교수의 의도를 알아채고 성의있게 답 안을 작성한 것을 보고 기뻤습니다.

그러나 동문서답식 답안을 작성한 사람이나 중간고사 점수가 안 좋았던 사람들은 학점이 기대에 크게 못 미쳤을 것입니다.

II. 기말시험 답안의 포인트와 배점

- 1. 온라인 쇼핑몰의 결제방법으로는 다음 중에서 인터넷뱅킹, 무통장입금, 신용카드을 빼고 세 가지를 쓰면 5점
 - 1) 폰뱅킹, 인터넷뱅킹, 메일 뱅킹 등의 각종 계좌이체
 - 2) 선불카드, 직불카드, 신용카드 등의 각종 카드 결제
 - 3) 온라인무통장입금
 - 4) 전자화폐에 의한 결제
 - 5) 수령시 대금지급(COD)
 - 6) 마일리지 등 "몰"이 지급한 포인트에 의한 결제
 - 7) "몰"과 계약을 맺었거나 "몰"이 인정한 상품권에 의한 결제
 - 8) 기타 전자적 지급 방법에 의한 대금 지급 등
- 2. 청약의 철회는 7일 이내 (5점)
- 3. 다음 중에서 두 가지 이상 쓰면 10점
 - 1) 이용자에게 책임 있는 사유로 재화 등이 멸실 또는 훼손된 경우(재화 등의 내용을 확인하기 위하여 포장 등을 뜯은 경우는 제외)
 - 2) 이용자의 사용 또는 일부 소비에 의하여 재화 등의 가치가 현저히 감소한 경우
 - 3) 시간의 경과에 의하여 재판매가 곤란할 정도로 재화 등의 가치가 현저히 감소한 경우

- 4) 같은 성능을 지닌 재화등으로 복제가 가능한 경우 그 원본인 재화 등의 포장을 뜯은 경우
- 4. 고객이 배송받은 물건이 주문한 것과 다르다고 환급을 요구할 때 다음 중 하나를 써야 10점
 - 1) 에스크로우 제도를 도입
 - 2) 홈페이지(캐터로그)에 원하는 제품이 아닐 경우 환급을 보장한다고 공언
 - 3) 캐터로그에 제품사진을 여러 각도에서 촬영한 사진을 게시한 경우도 정답 처리
- 5. 디지털 미디어 위기란 예컨대 LP 레코드판, CD가 디지털 음원으로 바뀌면서 디지털 콘텐츠의 무한 복제, 지재권 침해 우려, 국경간(cross border) 콘텐츠 유통에 따른 국가적 통제(형사처벌, 조세부과) 이탈 등의 문제가 발생한다는 것을 뜻함. 이중 한 가지만 써도 5점
- 6. 다음과 비슷한 취지로 써야 문항 당 10점
- ⑤ 디지털 자산에 대한 지재권 보호를 강화하기 위해 새로운 지재권법을 제정해야 한다.
- © 지재권보호는 민간부문의 기술개발로 가능하므로 지재권보호기술을 무력화하는 행위만 형사처벌하는 것으로 족하다.
- d 인터넷에 적용하는 지재권법이 과보호 경향이 있으므로 이를 축소하는 방향으로 개혁해야 한다.
- 7. 디지털 기술과 인터넷을 최대한 활용하는 방향으로 법적인 틀을 바꿔야 한다는 주장에 대해 찬성 또는 반대의 의견을 개진하였으면 10점
- 8. 이러한 이유에 비추어 볼 때 법적인 개혁은, 특히 디지털 자료와 관련하여, 새로운 형태의 창의성을 촉진하고, 다른 사람의 아이디어와 표현을 재사용할 수 있게끔 (누구나 무료로 이용가능한 법제처의 법령정보, 대법원의 판례정보, 국사편찬위원회의 역사정보 등) 퍼블릭 도메인을 활성화하는 데 초점을 맞춰야 할 것이다. (10점)
- 9. Domain Name, 도메인 이름 (5점)
- 10. free software, (저작권을 주장하지 않는) 공개 소프트웨어 (5점)
- 11. option, 선택가능한 대안 (5점)